**Tech Meets Magic**

OpenWorld Survival mäng, kus algad algaja linnas sinul on maagia ja tööristad et arendada relvi mis töötab maagijaka.

Arendusjärk:

* Kasutajad.
* Inventory / Status.
* Avatar
* The Open World
* Skill Tree
* Blueprints
* Magic and health bar
* NPC’s (non player character)

Arenduslikud nõuded:

* Backendid on object, mis hoiab (Kasutajad, Inventory / Status, Avatar, Skill Tree, Blueprints, The Open World, NPC’s (non player character))
  + Avatars
  + NPC’s (non player character)
  + Piltide andmebaasis hoidmine
* Kasutajade registreerimine.